

## Kurs Nr.: B 2019 024

25.10.2019-26.10.2019

Titel:	3D-Animation mit freier Software (Blender)
Inhalt:	Dieser Kurs bietet eine Einführung in die Konstruktion von 3-D-Modellen und -Szenen mit der freien Software Blender. Wir üben verschiedene Modellierungstechniken, das Anlegen und Kombinieren von Materialien und Texturen, Modellierung nach Vorlagen und Skizzen, Beleuchtung/Kamera, Bild-Nachbearbeitung, Animation, Videoschnitt uvm.
Info:	Für alle interessierten Bürgerinnen und Bürger geeignet.

1 Tag:	<ul style="list-style-type: none"><li>* Quellen und Material</li><li>* Installation und Einrichtung</li><li>* Orientierung und Navigation in 3D</li><li>* Transformationen</li></ul>
2 Tag:	<ul style="list-style-type: none"><li>* Polygon-Modelling</li><li>* Material und Textur</li><li>* Licht und Kamera</li><li>* Pfad-Animation</li><li>* Grafik-Import</li><li>* SUkVe-Mletat-pApnining ation</li><li>* Bezier-Modelling</li><li>* Blender Game Engine</li></ul>
3 Tag:	
4 Tag:	
5 Tag:	