Kurs Nr.: 2026 291

16.12.2026-18.12.2026

Titel:	Eigene VR-Szenen programmieren mit A-Frame
Inhalt:	Wir gestalten interaktive 360°-Panoramen und Szenen in 3D ohne übliches, meist kommerzielles Toolset, welche sich dann komplett plattformunabhängig direkt im Browser ausführen lassen. Basis dafür sind A-Frame und das darunterliegende ThreeJS.
Info:	Gut geeignet auch für Menschen aus Bildungs- und Designberufen. Kenntnis in HTML/CSS/JS hilfreich, aber keine Vorbedingung.

1 Tag:	Am ersten Tag bauen wir einen ersten Prototypen als 3-D-Szene auf. Wir legen den Rahmen in HTML/CSS an und binden A-Frame ein. Wir fügen geometrische Primitive hinzu, definieren Materialien und legen Interaktionen an.
2 Tag:	Am zweiten Tag erstellen wir weitere Szenen, der Schwerpunkt liegt auf Licht, Kamera und Animation. Zusätzlich binden wir Geräusche und Töne ein.
3 Tag:	Am dritten Tag erstellen wir eigene 3-D-Modelle in Blender, exportieren die Szenen und importieren diese in A-Frame. Wir laden die fertigen Produktionen auf einen Server und führen sie von dort auf verschiedenen Geräten aus.
4 Tag:	
5 Tag:	