

## Kurs Nr.: 2024 239

25.11.2024-25.11.2024

Titel:	Grundwissen Computerspiele - Tageskurs
Inhalt:	Dieser Kurs bietet einen Einstieg ins große Thema Computerspiele, einen Sprint durch ihre Historie, Überblicke der Arten von Spielen, Jugendschutz und natürlich die Möglichkeit (historisch) wichtige sowie aktuelle Titel selbst anzuspielden. Die Spieleauswahl erfolgt tagesaktuell und wird die meisten Genres und Alterseinstufungen abdecken.
Info:	Geeignet für alle Interessierten (z. B. Eltern, Lehrer, Großeltern), die erfahren wollen, was die Faszination am Thema ausmacht.

1 Tag:	<ul style="list-style-type: none"><li>- Begrüßung und Vorstellung</li><li>- Überblick und Erfragen spezieller Interessen bei Teilnehmenden.</li><li>- Spielehistorie - Von "Spacewar" über "Polybius" bis "Lies of P".</li><li>- Optional: Exkurs Jugendschutz: Wie funktioniert die USK? Welche (internationalen) Siegel gibt es abseits der USK? Diskussion / Gespräch zur 'Gewaltfrage' und/oder Suchtpotentiale hinsichtlich Computerspielen, wenn gewünscht.</li><li>- Genre-Überblick / Abriss der verschiedenen Arten von Computerspielen an konkreten Beispielen.</li><li>- Zeitraum für das gemeinsame Anspielen verschiedener Titel.</li></ul>
2 Tag:	
3 Tag:	
4 Tag:	
5 Tag:	