Kurs Nr.: 2024 070

10.04.2024-12.04.2024

Titel:	BYOD im Unterricht - beispielsweise Programmieren lernen
Inhalt:	Wie lässt sich ein Lernraum mit BYOD (Bring Your Own Device) einrichten? Lässt sich das überhaupt handhaben? Was braucht es, wie viel Aufwand macht das? In diesem Kurs sehen wir uns ganz praktisch an, wie sich so etwas realisieren lässt und absolvieren dabei gleich noch einen Einstieg in die Programmierung mit Python (und/oder anderen Sprachen).
Info:	Für alle interessierten Bürgerinnen und Bürger geeignet. Gern können eigene Laptops, Smartphones, Tablets mitgebracht und im Kurs benutzt werden.

1 Tag:	Am ersten Tag verschaffen wir uns einen Überblick über die vorhandenen Geräte und ihre Möglichkeiten. Wir recherchieren Technologien und Werkzeuge zur Entwicklung, wählen ein geeignetes Toolset für unser Vorhaben aus und richten es den Umständen entsprechend optimal ein. Auf dieser Basis starten wir den Programmier-Lernkurs. Wir sehen uns an, wie Variablen definiert, Fallunterscheidungen getroffen, Programmschleifen programmiert werden uvm.
2 Tag:	Am zweiten Tag vertiefen wir den Programmier-Einstieg mit Übungen zu Objektorientierung in Python, Grafik, Animation, Interaktion etc. Parallel reflektieren wir die Leistungsfähigkeit der Arbeitsumgebung und finden ggf. Ansätze zur Optimierung und Kollaboration.
3 Tag:	Am dritten Tag widmen wir uns u.a. dem Thema „Clean Code“, legen den Schwerpunkt u.a. auf Verstetigung, Dokumentation, Verfügbarkeit, Hilfestellungen. Abschließend sammeln wir Material und Werkzeuge um sie – wenn gewünscht – in eigenen Arbeitsumgebungen auch nach dem Kurs weiterverwenden zu können. Da wir komplett auf Basis von freier und quelloffener Software arbeiten, ist das nicht nur möglich, sondern Teil der Arbeitskultur.
4 Tag:	
5 Tag:	