

Kurs Nr.: 2023 117

03.07.2023-03.07.2023

Titel:	NEU: Grundwissen Computerspiele
Inhalt:	Dieser Kurs bietet einen Einstieg ins große Thema Computerspiele, einen Sprint durch ihre Historie, Überblicke der Arten von Spielen, Jugendschutz und natürlich die Möglichkeit wichtige Titel selbst anzuspielden. Auf Wunsch kann auch auf das Thema Jugendschutz und Computerspiele eingegangen werden. Die Spieleauswahl erfolgt tagesaktuell und wird die meisten Genres und Alterseinstufungen abdecken.
Info:	Geeignet für alle Interessierten (z. B. Eltern, Lehrer, Großeltern), die erfahren wollen, was die Faszination am Thema ausmacht.

1 Tag:	<ul style="list-style-type: none">- Begrüßung und Vorstellung- Überblick und Erfragen spezieller Interessen bei Teilnehmenden- Spielehistorie - Von Spacewar über Polybius bis Elden Ring- Optional: Exkurs Jugendschutz: Wie funktioniert die USK? Welche (internationalen) Siegel gibt es abseits der USK? Diskussion / Gespräch zur 'Gewaltfrage' hinsichtlich Computerspielen, wenn gewünscht.- Genre-Überblick / Abriss der verschiedenen Arten von Computerspielen an konkreten Beispielen- Zeitraum für das gemeinsame Anspielen verschiedener Titel
2 Tag:	
3 Tag:	
4 Tag:	
5 Tag:	