

Kurs Nr.: 2023 019

15.02.2023-17.02.2023

Titel:	NEU: Trailer-Produktion und Videoschnitt mit freier und quelloffener Software
Inhalt:	Blender ist nicht nur ein herausragendes Programm zum Modellieren und Animieren von 3D-Welten, sondern bringt obendrein auch einen ausgewachsenen nichtlinearen Videoschnitt Editor mit. Dieser Kurs gibt anhand der Produktion eines kleinen Trailer-Clips eine praktische Einführung dazu.
Info:	Für alle interessierten Bürgerinnen und Bürger geeignet.

1 Tag:	Am ersten Tag widmen wir uns einer kompakten Einführung in in das freie und quelloffene 3D-Animationsprogramm Blender. Wir erarbeiten uns die Funktionalitäten des Videoschnitt-Moduls und bearbeiten erste Beispiel-Projekte.
2 Tag:	Am zweiten Kurstag fokussieren wir uns auf Produktion und Optimierung des Basismaterials (Bild/Foto, Video, Text, Ton ...) in und außerhalb von Blender. Wir montieren die multimedialen Inhalte zu einem komplexen Clip und sensibilisieren uns für Timing/Synchronisation. Auf dieser Erfahrungsbasis entwerfen wir das Drehbuch für einen eigenen kurzen Clip und beginnen mit der Inhalte-Produktion in 3D und/oder extern.
3 Tag:	Der letzte Kurstag steht der Produktion und Optimierung des eigenen Trailer-Clip-Projektes in Blender zur Verfügung. Abschließend ist eine konstruktive Vorführungs-/Kritikrunde geplant. Sollte uns die Zeit zur Verfügung stehen, gibt es für die Teilnehmenden zusätzlich einen einführenden Exkurs in ein weiteres äußerst leistungsfähiges Programm für den Videoschnitt: Kdenlive. Auch dieses Programm ist frei und quelloffen.
4 Tag:	
5 Tag:	