

Kurs Nr.: 2022 120

11.07.2022-13.07.2022

Titel:	3D-Illustration und Animation mit Blender
Inhalt:	Dieser Kurs bietet eine Einführung in die Konstruktion von 3D-Modellen und -Szenen mit der freien Software Blender. Wir üben verschiedene Modellierungstechniken, das Anlegen und Kombinieren von Materialien und Texturen, Modellierung nach Vorlagen und Skizzen, Beleuchtung/Kamera, Bild-Nachbearbeitung, Animation, Videoschnitt u.v.m.
Info:	Für alle interessierten Bürgerinnen und Bürger geeignet.

1 Tag:	<ul style="list-style-type: none">* Quellen und Material* Installation und Einrichtung* Orientierung und Navigation in 3D* Transformationen
2 Tag:	<ul style="list-style-type: none">* Polygon-Modelling* Material und Textur* Licht und Kamera* Pfad-Animation* Grafik-Import
3 Tag:	<ul style="list-style-type: none">* Greasepencil: 2-D-Animation* Bezier-Modelling* Blender Game Engine
4 Tag:	
5 Tag:	