

Kurs Nr.: 2022 052

04.04.2022-05.04.2022

Titel:	Grundwissen Computerspiele
Inhalt:	Computerspiele sind Kulturgut, wichtiger Teil der Medienlandschaft, Wirtschaftsfaktor, Forschungsobjekt und machen außerdem noch Spaß. Aber was wissen Sie eigentlich über Computerspiele? Dieser Kurs bietet einen Einstieg ins große Thema Computerspiele, gibt Überblicke über die Historie, Genres/Arten von Spielen, Jugendschutz und natürlich die Möglichkeit wichtige Titel selbst anzuspielden.
Info:	Geeignet für alle Interessierten (z. B. Eltern, Lehrer, Großeltern), die erfahren wollen, was die Faszination am Thema ausmacht.

1 Tag:	<ul style="list-style-type: none">- Begrüßung + Vorstellung- Überblick + Erfragen spezieller Interessen bei Teilnehmern- Einstieg: Spielehistorie - Von Spacewar über Polybius bis zu Cyberpunk 2077- Exkurs Jugendschutz: wie funktioniert die USK + Diskussion zur 'Gewaltfrage' hinsichtlich Computerspielen, wenn gewünscht - Genre-Überblick / Abriss der verschiedenen Arten von Computerspielen an konkreten Beispielen: Adventure -> point and click (Edna bricht aus, Zork 3) Action -> 1st-Person-Shooter (DOOM 2016, Portal) -> 3st-Person-Shooter (Spec Ops - The Line, GTA 5) -> Taktik-Shooter (Ghost Recon - Breakpoint, ECHO) -> Action-Adventures (Hellblade - Senua's Sacrifice, God of War, Ghost of Tsushima) Strategie -> Echtzeit-Strategie (Starcraft 2) -> Echtzeit-Taktik (Dawn of War 2) -> Runden-Strategie (Othercide)
2 Tag:	<ul style="list-style-type: none">- Begrüßung- Fortsetzung Genre-Überblick Jump & Run -> Sidescroller (Gris, Limbo, Inside, Little Nighmares) Rollenspiel -> Rollenspiel-Shooter (Cyberpunk 2077) -> Open-World (Skyrim) -> "Hardcore" Rollenspiele/Souls-Likes (Dark Souls) Beat'em Up

	<p>(Streetfighter 4)</p> <p>Horror -> Horror (allgem.) (Layers of Fear, Bloodborne) -> Survival Horror (Resident Evil, Resident Evil 2 [remake])</p> <p>Sonstiges -> Comedy (The Stanley Parable) -> Narrativ-Erfahrungen (Dear Esther) -> Rätsel-Shooter (Antichamber)</p>
3 Tag:	
4 Tag:	
5 Tag:	