

## Kurs Nr.: 2021 104

02.06.2021-04.06.2021

Titel:	3D-Animation
Inhalt:	Dieser Kurs bietet eine Einführung in die Konstruktion von 3D-Modellen und -Szenen mit der freien Software Blender. Wir üben verschiedene Modellierungstechniken, das Anlegen und Kombinieren von Materialien und Texturen, Modellierung nach Vorlagen und Skizzen, Beleuchtung/Kamera, Bild-Nachbearbeitung, Animation, Videoschnitt u. v. m.
Info:	Für alle interessierten Bürgerinnen und Bürger geeignet.

1 Tag:	<ul style="list-style-type: none"><li>* Quellen und Material</li><li>* Installation und Einrichtung</li><li>* Orientierung und Navigation in 3D</li><li>* Transformationen</li><li>* Text-Animation</li></ul>
2 Tag:	<ul style="list-style-type: none"><li>* Polygon-Modelling</li><li>* Material und Textur</li><li>* Licht und Kamera</li></ul>
3 Tag:	<ul style="list-style-type: none"><li>* Skelett-Animation</li><li>* Bezier-Modelling</li><li>* Blender Game Engine</li><li>* 2D-Zeichnungen mit dem Grease Pencil</li><li>* Videoschnitt</li><li>* Ausblick: Motion Capturing</li></ul>
4 Tag:	
5 Tag:	