

Kurs Nr.: 2019 136

04.09.2019-06.09.2019

Titel:	Zeichentrick mit freier Software
Inhalt:	Freihand zeichnen, 2D in 3D: Die Gestaltungs Werkzeuge des freien Animationsprogramms Blender bieten dafür optimale Unterstützung. Dieser Kurs gibt einen Einstieg.
Info:	Für alle interessierten Bürgerinnen und Bürger geeignet.

1 Tag:	<ul style="list-style-type: none">- Werkzeuge und Quellen- Navigation und Arbeiten in 3D- Proof of Concept: erste eigene Trickfilme
2 Tag:	<ul style="list-style-type: none">- Story-Entwicklung- Szene, Materialien, Kamera, Licht- Einzelbild-Gestaltung- Animation- Rendering- Filmschnitt
3 Tag:	<ul style="list-style-type: none">- Alternative: Trickfilm mit Gimp- Alternative: Trickfilm mit Krita
4 Tag:	
5 Tag:	