

Kurs Nr.: 2019 022

20.02.2019-22.02.2019

Titel:	3D-Animation
Inhalt:	Dieser Kurs bietet eine Einführung in die Konstruktion von 3-D-Modellen und -Szenen mit der freien Software Blender. Wir üben verschiedene Modellierungstechniken, das Anlegen und Kombinieren von Materialien und Texturen, Modellierung nach Vorlagen und Skizzen, Beleuchtung/Kamera, Bild-Nachbearbeitung, Animation, Videoschnitt uvm.
Info:	Für alle interessierten Bürgerinnen und Bürger geeignet.

1 Tag:	<ul style="list-style-type: none">* Quellen und Material* Installation und Einrichtung* Orientierung und Navigation in 3D* Transformationen* Text-Animation
2 Tag:	<ul style="list-style-type: none">* Polygon-Modelling* Material und Textur* Licht und Kamera
3 Tag:	<ul style="list-style-type: none">* Skelett-Animation* Bezier-Modelling* Blender Game Engine* 2D-Zeichnungen mit dem Grease Pencil* Videoschnitt* Ausblick: Motion Capturing
4 Tag:	
5 Tag:	